

**РАССМОТРЕНО**

на педагогическом совете  
МБОУ «Гореловская ООШ»

№ 1 от 18 августа 2023 года

**СОГЛАСОВАНО**

Зам. директора по УВР

Справка от 18 августа 2023 года

**УТВЕРЖДЕНО**

Приказом директора МБОУ  
«Гореловская ООШ»

№ 28 от 18 августа 2023 года

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**«МИР ИНФОРМАТИКИ»**

Составил: Григорьев А.М.,  
учитель информатики

**ГОРЕЛОВКА**

**2023**

## Пояснительная записка

Настоящая программа является авторской, составлена на основе Рабочей программы по информатике и ИКТ. Расширяет умения и навыки учеников, позволяет применить индивидуальный подход к обучению школьников. Компьютер как техническое средство обучения начинает более широко применяться в учебном процессе. Его применение повышает у учащихся мотивацию к обучению. Научившись работать с универсальными компьютерными программами, учащиеся могут в дальнейшем совершенствовать свои знания и опыт, осваивая специализированные программы для их применения в учебном процессе.

Занятия рисованием на компьютере развивают умение видеть красивое в окружающей жизни. Воспитывается художественное чутье и культура.

*Что же такое рисунок?* Подобный вопрос может показаться очень простым, даже странным, потому что каждый из нас хотя бы в детстве много или мало, хорошо или плохо рисовал и поэтому, нисколько не задумываясь, ответит: рисунок – это изображение какого – либо предмета или события на бумаге или иной поверхности. Другие, возможно, уточнят это определение и добавят, что рисунок – не любое изображение, а такое, которое сделано с помощью линий, штрихов. Можно также сказать, что рисунок есть один из видов изобразительного искусства.

Поскольку рисунок является частью графики как вида искусства, то нельзя вести более или менее подробный разговор о рисунке, предварительно не уяснив, что такое графика. Плакаты на улицах города, рисунки и эстампы на выставках и салонах, книги, журналы, газеты, без которых немислима жизнь современного человека, этикетки на коробках и банках с продуктами, почтовые марки и значки – все это, вместе взятое, представляют графику в широком смысле слова.

Художественно-эстетическому развитию детей, работающих на компьютере, способствуют текстовый редактор Word и графический редактор Paint.

*Графический редактор* – специальная программа, которая позволяет:

- выполнять рисунки на компьютере;
- автоматически строить простейшие изображения (точки, отрезка прямой, окружности, прямоугольника или более сложных графических фигур);
- изменение цвета изображения;
- перенос фрагмента изображения из одной части чертежа в другую;
- удаление фрагмента изображения
- выводить рисунки на печать;

➤ сохранять рисунки на дисках.

Графический редактор Paint является *растровым* редактором, в котором рисунки состоят из отдельных точек – *пикселей*.

Основой деятельности кружка является освоение детьми компьютера, изготовление поздравительных открыток, приглашений, плакатов, участие в оформлении различных мероприятий.

*Цель программы:* дальнейшее освоение компьютера, его возможностей; формирование художественного вкуса, мышления и творческого развития путем углубленного изучения программы Paint.

#### Учебно-тематический план

№ п/п	Тематический блок	Кол-во час.	Практическая часть
1.	Основы работы в графическом редакторе	24	Практическая работа № 1. - № 10.
2.	Моделирование	4	Практическая работа № 11. - № 12.
3.	Поздравительные открытки	20	Практическая работа № 13. - № 22.
4.	Стенгазеты	12	Практическая работа № 23. - № 28.
5.	Конкурс на лучший рисунок.	6	
6.	Заключительное занятие. Резерв.	2	Практическая работа № 29.
7.	ИТОГО	68	

Содержание учебного материала (основные блоки, модули).

#### Основы работы в графическом редакторе

Устройства ввода, вывода. Назначение компьютера в современной жизни.

Роль рисунка в жизни современного общества. Программа Paint: назначение, возможности, экранный интерфейс. Окно документа; запуск программы. Панель инструментов. Работа с инструментами. Меню «Палитра» Инструмент «Надпись» Буфер обмена. Создание симметричных изображений с помощью горизонтального меню.

### **Моделирование**

Использование редактора Paint для моделирования.

### **Поздравительные открытки**

Особенности рисования поздравительных открыток. Правила дизайна и текста. Вставка рисунка и текста. Список календарных дат для поздравительных открыток.

### **Стенгазеты**

Оформление стенных газет. Новостные, поздравительные, развлекательные стенгазеты.

### **Требования к уровню подготовки обучающихся.**

дальнейшее освоение компьютера, его возможностей; формирование художественного вкуса, мышления и творческого развития путем углубленного изучения программы Paint.

#### *Задачи:*

- раскрыть роль рисунка, как части графики, в жизни общества;
- развивать художественный вкус и эстетическое восприятие окружающего мира;
- обучить работе с компьютерной программой Paint;
- включить учащихся в творческую деятельность;
- создать комфортную обстановку в творческом коллективе;
- сформировать художественные навыки на уровне практического применения.

#### *Прогнозируемый результат:*

- ✓ учащиеся должны уверенно и легко владеть компьютером;
- ✓ самостоятельно составлять композиции;
- ✓ видеть ошибки и уметь их исправлять;
- ✓ знать терминологию;
- ✓ быстрота исполнения работы.

**Информационно-методическое обеспечение**  
(список литературы, основной и дополнительной).

1. Учебный курс Microsoft Office:
2. Учебники по информатике для 7-9 классов автора Н.Д. Угринович – «Информатика и ИКТ» М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015 г.
3. Методические пособия к учебникам по информатике для 5-7 классов автора Н.В. Макарова – «Информатика и ИКТ», 2009 г.
4. Программы общеобразовательных учреждений. Информатика. 5-7 классы.

**Ресурсы Интернета**

1. <http://www.klyaksa.net.ru> – сайт учителей информатики;
2. <http://www.lbz.ru/> - сайт издательства Лаборатория Базовых Знаний;
3. <http://www.college.ru/> - Открытый колледж;
4. <http://www.videouroki.net> – сайт учителя информатики из Белоруссии;
5. <http://www.rusedu.info> – архив учебных программ.

### Календарно - тематический план

№	Наименование разделов и тем.	Кол-во часов	Дата	
			План	Факт
1-2	Вводный урок. Правила техники безопасности при работе в компьютерном классе	2	2.09	
3-4	Устройства ввода, вывода. Назначение компьютера в современной жизни.	2	9.09	
5-6	Роль рисунка в жизни современного общества. Программа Paint: назначение, возможности, экранный интерфейс.	2	16.09	
7-8	Окно документа; запуск программы. Панель инструментов.	2	23.09	
9-12	Работа с инструментами.	4	30.09 7.10	
13-16	Меню «Палитра»	4	14.10 21.10	
17-20	Инструмент «Надпись»	4	4.11 11.11	
21-22	Буфер обмена.	2	18.11	
23-26	Создание симметричных изображений с помощью горизонтального меню.	4	25.11 2.12	
27-32	Использование редактора Paint для моделирования.	6	9.12 16.12 23.12	
33-36	Рисование поздравительного плаката к Дню рождения школы.	4	13.01 20.01	

37-40	Поздравления родным и близким к 23 февраля.	4	27.01 3.02	
41-44	Поздравления родным и близким к 8 Марта.	4	10.02 17.02	
45-48	Приколы к Дню смеха.	4	24.02 3.03	
49-52	Стенгазета, посвященная дню Космонавтики.	4	10.03 17.03	
53-56	Рисунок «Праздник Весны и Труда»	4	31.03 7.04	
57-62	Поздравления ветеранам ВОВ.	6	14.04 21.04 28.04	
63-68	Рисование на свободную тему. Конкурс на лучший рисунок.	6	5.05 12.05 19.05	
<b>ИТОГО: 68 ЧАСОВ</b>				